

## Indice

		Il gioco e le mafie tra Stato e mercato
		Introduzione
p.	3	1. La genesi storica e sociale del problema
	9	2. Dibattito pubblico e retoriche dell'intransigenza
	14	3. La trama della ricerca
	17	4. Il piano del volume
	21	Ringraziamenti
		I. Poste in gioco e questioni aperte
	23	1. Criminalità, mafie e azzardo
	27	2. Il discorso pubblico
	33	3. La tensione tra «proibizionismo» e «liberalizzazione»
	38	4. Il rapporto tra legale e illegale
	42	5. Il disegno di ricerca
		II. Il gioco d'azzardo in Italia.
		Stato, mercato e processi di regolazione
	47	1. Il gioco pubblico
	53	2. Il volume economico dell'industria del gioco
	60	3. Gli assetti normativi
	68	4. Interesse pubblico, interessi privati
		III. Tipi di gioco e filiere di mercato
	75	1. Il comparto delle macchine da gioco
	80	2. La filiera degli apparecchi da intrattenimento
	88	3. Il gioco a distanza
	92	4. La filiera delle scommesse sportive su rete fisica
	95	5. La filiera del gioco online
	100	6. Asimmetrie normative e confini mobili della legalità

	IV. Le mafie tra gioco legale e illegale
107	1. La ricerca: un quadro d'insieme
109	2. I mercati illegali
122	3. Forme ibride di gioco
126	4. I mercati legali
134	5. Le slot machine
147	6. Le scommesse online
	V. Fattori di vulnerabilità, strategie criminali e assetti regolativi
167	1. Dinamiche e meccanismi della presenza mafiosa
174	2. Varchi e opportunità criminali
180	3. In cerca di regolazione
	Appendici
189	A. Lista delle interviste
191	B. Quadro sinottico del materiale giudiziario
197	Fonti
203	Bibliografia